



Cohésion d'équipe

Objectifs de la formation :

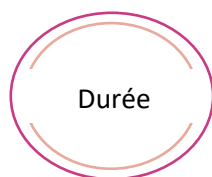
Comprendre le fonctionnement de ses collaborateurs

- Connaître sa façon de fonctionner
- Comprendre le fonctionnement de son équipe
- Associer connaissance de soi et fonctionnement en équipe

Conditions d'accès

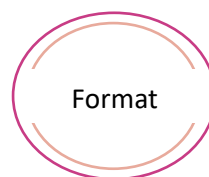
- Public** : Collaborateurs d'une même entreprise ou d'un même service.
- Prérequis** : Aucuns prérequis nécessaire.
- Accessible aux personnes en situation de handicap

Organisation de la formation



Durée

21H
Soit 3 jours



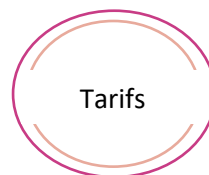
Format

Présentiel
Intra



Dates

Sur contact

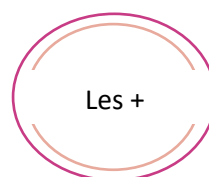


Tarifs

Inter : sur contact
Intra : sur devis



Participant



Les +

Intervenant diplômé
Formation Modulable
Ludo pédagogie



Contenu de la formation :

1^{er} Objectif pédagogique : Connaître sa façon de fonctionner

-  Définir son mode de fonctionnement
-  Décrire les modes de fonctionnement
-  Dire son mode de fonctionnement

2^{ème} Objectif pédagogique : Comprendre le fonctionnement de son équipe

-  Connaître l'impact des interactions entre collaborateurs
-  Associer les modes de fonctionnement aux interactions au travail

3^{ème} objectif pédagogique : Associer connaissance de soi et fonctionnement en équipe

-  Développer ces capacités au sein d'une équipe
-  Pratiquer la coopération à travers des situations

Moyen pédagogiques et techniques

Pédagogiques

-  Méthodes Pédagogiques actives
-  Technique d'animations proactive
-  Ludo pédagogie
-  Mise en situation réalistes
-  Expertise des formateurs

Techniques

-  Salle équipée
-  Vidéo projecteur
-  Ordinateurs portables avec suite bureautique
-  Plateforme LMS (Classroom)

Validation de la formation :



Certificat de réalisation

Moyens et méthodes d'évaluation

Moyens

-  Feuille de présences signées par le stagiaire et le formateur toutes les demi-journées.
-  Certificat de réalisation de l'action de formation.

Méthodes

-  Quizz
-  Ateliers
-  Tests
-  Mise en situation
-  Questionnaire de satisfaction de la formation à chaud et à froid